

CAHIER DES CHARGES DU PROJET

“In the Cave”

I. Présentation de l'Ensemble du Projet

Présentation du Contexte

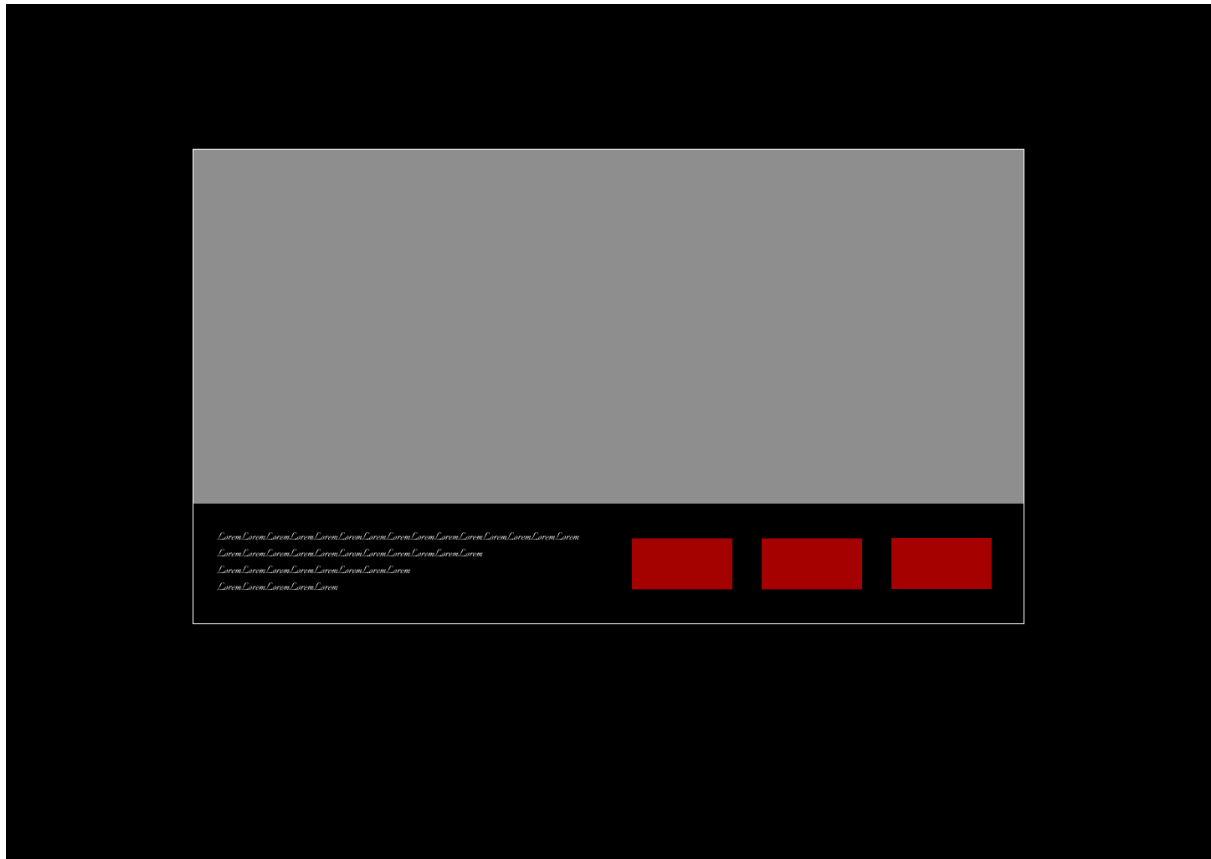
À l'origine, ce projet est un exercice JavaScript issu de freeCodeCamp, réalisé pour comprendre les bases du langage.

Plutôt que de le laisser tel quel, j'ai choisi de le transformer en un véritable terrain d'expérimentation afin de monter en compétences sur des technologies modernes utilisées en entreprise.

Objectifs du projet

- Consolider les bases de JavaScript
- Migrer progressivement vers TypeScript
- Mettre en place un frontend moderne avec Tailwind CSS
- Créer un backend pour comprendre la logique full stack
- Apprendre une architecture réaliste et maintenable
- Me rapprocher des pratiques professionnelles

Maquette



Modèle logique de données

